

指導者 各位

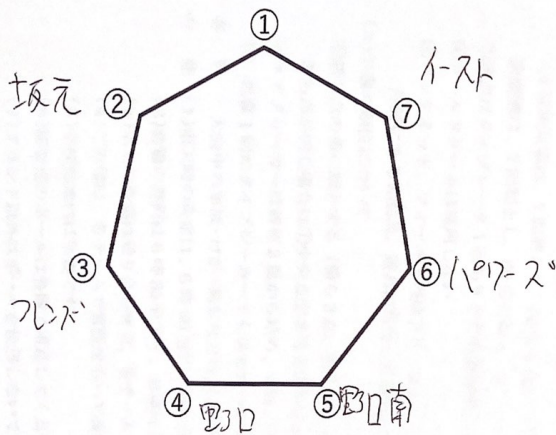
第1回 野口・平岡交歓球技大会 実施要項

野口北少年団

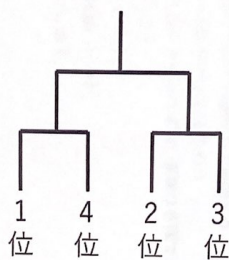
- 主催 野口平岡ソフトボール指導者一同
1. 目的 野口4チーム及び平岡3チームの親睦と選手・指導者との交流を目的とする。
2. 開催日 6月18日(土) 予備日 7月2日(土)
3. 会場 野口北小学校 A・Bコート
4. 参加チーム 7チーム 野口4チーム…オール野口・野口南少年団・坂元・野口北少年団
平岡3チーム…平北パワーズ・加古川イースト・平岡フレンズシーレックス
(特別参加 Bチーム 5チーム 野口 Jr・坂元・平北キングス Jr・
平岡フレンズシーレックス・野口北野口南少年団)
5. 参加費 1チーム 3,500円 (大会当日徴収)
6. 集合時間 6時50分 グランドの設営のご協力をお願いします
7. 監督会議 7時50分 各チーム監督集合
8. 開会式 新型コロナウイルス対策のため、開会式は行いません。
9. 試合開始 8時30分
10. 表彰 (Aチーム) 優勝 準優勝 3位 *各チーム最優秀選手賞 (Bチーム含む)
11. 閉会式 決勝戦終了後、表彰式はA・Bチーム参加で行います
12. 大会規定 2022年オフィシャルルールを適用し、一部特設ルールを設ける
- (1) 試合の準備について
- ①メンバー表は3枚提出 ②試合前のシートノックはなし
- ③試合球は、主催者が用意する (Bチームは、各隊にて用意)
- ④Aチームの審判は対戦表を参照する
Bチームはお互いのチーム同士審判で行う(主審は基本1塁側チームとする)
- ⑤主審チームはタイムキーパーと試合終了後得点表を必ず本部まで届けてください
- (2) 試合について
- ①A、Bコートの予選リーグ戦及び決勝トーナメント方式とする
- ②試合時間は、Aチーム50分とし、それ以降は新しいイニングに入らない。
Bチーム40分とし、次のバッターをラストバッターとする
50分以降後攻のチームが勝っていればXゲームを採用し、試合を終わらせる
3,4位決定戦は、7回制とし、50分を超えて新しいイニングに入らない
決勝戦は、7回制とし、60分を超えて新しいイニングに入らない
- ③同点はタイブレーク1回ありとする(決勝戦・3,4位決定戦のみ)
- ④コールドゲームは採用しない
- ⑤バックネット、フィールド内はフリーとし、オーバースローラインを超えたらテイクワンベース
外野にある運動具、遊具に当たった場合はフリーとする。
- (3) 予選の順位について
- ①勝ち点の多い順とする (勝ち3点、引き分け1点、負け0点)
勝ち点と同じ場合は①少失点②多得点③得失点④直接対決の勝敗の順で決定する
- ②タイブレーカーは無死2塁から始め、守備、打順共に試合終了時点から継続して再開する
- ③ 表裏1回のタイブレーカーでも決着がつかない場合は9人制のじゃんけんを行う
13. 障害等 大会中の事故・けが・病気などは、主催者は一切責任を負いかねますので、保険は各隊でお願いします。
14. その他 (1)雨天時の決定は、6時00分に各団の連絡網で通知します
(2)会場の開門は6時30分です、来場はそれ以降にしてください
(3)車での来場は乗り合わせで、各チーム5台まででお願いします。
(4)ごみ等は、各チームで責任をもって後始末をお願いします。
(5)学校敷地内は禁煙です。
(6)練習用のボールは各隊で用意してください。
(7)グラウンド以外はボールを使用しないでください。 (8)遊具は使用禁止

予選リーグ

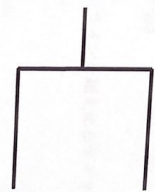
野口北



決勝トーナメント



3位決定戦



Aチーム参加：オール野口、野口南少年団、坂元、野口北少年団
 平北パワーズ、加古川イースト、平岡フレンズシーレックス
 Bチーム参加：野口Jr、坂元、平北キングスJr、平岡フレンズシーレックス、野口北野口南少年団

	Aコート		Bコート	
	対戦	審判	対戦	審判
1 試合目 8:30~9:10	Bチーム	相互審判	Bチーム	相互審判
2 試合目 9:20~10:10	①-②	⑤	③-④	⑦
3 試合目 10:20~11:10 (B:10:20~11:00)	⑤-⑥	②	Bチーム	相互審判
4 試合目 11:20~12:10	⑦-①	⑥	②-③	④
昼休憩 12:10~13:00				
5 試合目 13:00~13:50	⑥-⑦	①	④-⑤	③
6 試合目 14:00~14:40	Bチーム	相互審判	Bチーム	相互審判
7 試合目 14:50~15:40	1位-4位	5位	2位-3位	7位
8 試合目 16:00~17:00 (* 16:00~16:50)	決勝戦	6位	3位決定戦	7位

* 決勝戦のみ60分、3位決定戦は50分