

---

# 主人と召使

---

相手に気に入られるような言動をするゲームです。

- 1．3人組を作ります。
- 2．1人がプレイヤー、2人が召使になります。
- 3．主人は、インド旅行に行くことになりました。お供に召使を1人連れて行くことにしました。
- 4．主人は2人の召使にあれこれ命令します。新聞紙を丸めた棒を持って、召使が失敗したり、自分が不機嫌な気分させられたら、棒で床を叩きます。
- 5．2人の召使は、主人に気に入られるようにあれこれ行動します。主人に怒られたら反抗しないで、すぐに膝をついて「申し訳ございません」と謝ります。
- 6．2分間行い、交替します。
- 7．感想を話し合います。