

# リアル人生ゲーム

## 活動

- これからの人生で会うであろうさまざまなイベントやトラブルを体験する。
- 選択によって人生を決める。
- サイコロを振って人生が決まる。
- 他人の人生を見る。

## ねらい

- 自分の人生の価値観を知る。
- 多様な生き方があることを理解する。

リアル人生ゲームボードとワークシートとサイコロを配布します。

## 準備

- ① 4人組になる。なれない場合は3人組になる。
- ② 机を合わせる。
- ③ 自分のコマを用意する。
- ⑤ 好きな「スタート」に自分のコマを置く。
- ⑥ 順番を決める。

## 進め方(1)

- ① 緑マス・赤マスの指示に従う。
- ② 1回に1コマしか進めない。
- ③ ワークシート①の「イベント」欄に、出来事を記入する。

## イベントシート

年齢	イベント	年齢	イベント
18	入学(文学部・国文学科)	54	
19	在学	56	
20	在学	58	
21	順調	60	
22	卒業	63	
23	入社(出版・編集)	66	

## 緑のマス サイコロを振る

- ① サイコロの目の数だけ進むのではない。
- ② サイコロの目の数字のある矢印のマスに進む。
- ③ 数字がない場合は進めない。

たとえば

大学進学
①~④
入学(2回休、学部学科を記入)
①~④ ⑤⑥
順調
希望した学部でない

「大学進学」でサイコロをふる  
①~④が出たら「入学」へ  
⑤⑥が出たら「1回休み」

「入学」で2回休んでから、サイコロをふる  
①~④が出たら「順調」へ  
⑤⑥が出たら、「希望した学部でない」へ

**赤のマス** サイコロを振らない

- ① 次に順番が回ってきた時に、選択してマスを進める。
- ② その時に価値観を選ぶ。  
「+」(大切にしたい価値観)  
「-」(犠牲にした価値観)
- ③ ワークシートの「価値観シート」の「+」「-」を「○」で囲む。

たとえば

希望した学部でない
+-
卒業
退学

「希望した学部でない」に止まったら  
(1)次に順番が回ってきた時に、「卒業」か「退学」を選ぶ。  
(2)その時に「+-」だから、大切にしたい価値を1つ、犠牲にする価値を1つ選ぶ。  
(3)「価値観シート」の、「+」を1つ、「-」を1つ、○で囲む。

価値観シート

仕事	+	+	+	+	+	+	+	+	+	安定	+	+	+	+	+	+	+	+
	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-
成功	+	+	+	+	+	+	+	+	+	家族	+	+	+	+	+	+	+	+
	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-
お金	+	+	+	+	+	+	+	+	+	健康	+	+	+	+	+	+	+	+
	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-
関係	+	+	+	+	+	+	+	+	+	時間	+	+	+	+	+	+	+	+
	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-

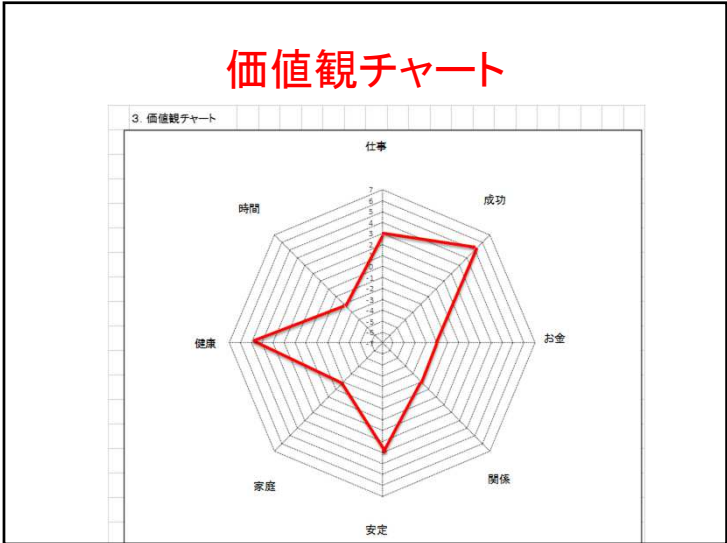
- 少し複雑なルールですが、理解できましたか。
- わからないことは、やりながら解決しましょう。
- それでは、ゲームを楽しんでください。
- 終わった人は、他の人の人生を見守ってください。

- ### ゲームを終えたら
- ①「ゴール」に到達すると、サイコロを振り、老後タイプを決定する。
  - ②「価値観シート」を集計する。
  - ③「価値観チャート」を書く。

### 価値観シートの計算

• 「+」の数から「-」の数を引く。

仕事	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		安定	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
	2													1														
成功	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		家族	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
	-3													0														
お金	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		健康	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
	-1													0														
関係	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		時間	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
	1													-1														



ワークシート②を配布します。

## ふりかえり

- あなたはゲームの結果に満足できたか。
- あなたの人生の転機は何だったか。
- あなたが大切にしたい価値観は何か。
- あなたが犠牲にした価値観は何か。
- あなたの人生の価値観について考えたことを書く。

**GOOD  
LUCK!**